

Arabské počítačové hry:

Digitální emancipace Blízkého východu

Vít Šisler

FF UK

Ústav informačních studií a knihovnictví
Ústav Blízkého východu a Afriky

TAHTA al-HISAR

Afkar Media, 2005

PC CD-ROM

U
N
D
E
R
S
E
R
I
E

تحت الحصار

لعبة عربية ثلاثية الأبعاد

'A bit like life realy'

BBC News

الأكثر
انتشاراً

ما سترانه ليس وهما ... إنه الكيفية

ملكمة انسانية نضجها امانة بين يديك كي لا تنسى... ارضك وجذورك

www.fikr.com

www.afkarmedia.com

لقد انهارت وندت الزملاء اسماء لطيفات صولجان الزملاء صديدا ورمضان بدماء فوانيس الجارية العسكرية هو انما
نم نغوير هذا المثل هو صديقات شركة افكار صديدا - نوريع دار الفكر - مصطف
بالله و افراق رموان خاصه

جميع الحقوق محفوظة

PC
CD
ROM

ESRB
E 5100



TAHTA al-HISAR, Afkar Media, 2005



Afkar Media, Damašek

AFKAR MEDIA

„Naším cílem je oslovovat lidi po celém světě a umožnit jim vidět mírumilovnou pravdu vyzařující z naší civilizace a náboženství a zvrátit tak šíření negativního mediálního obrazu. Naším cílem je také oslovovat muslimy a Araby způsobem, který respektuje jejich kulturní dědictví. Chceme jim pomoci cítit se rovnoprávně s jinými národy, aby se mohli rozvinout v civilizaci, která bude okolní svět obohacovat, nikoli z něj jen přijímat.“

Původní znění v arabštině: http://www.afkarmedia.com/profile_ar.htm

TAHTA al-HISAR, Afkar Media, 2005

تحت الحصار

تحت الرماد 2



الطريق إلى الحرية

تمت الصغار وتمت الرماد إسمان تماريلان مولوكان إلفكار ميديا وبصطفان بصاية قوانين تنظيم الملكية المغربية تم تطوير هذا المنتج في مشيرات شركه افكار ميديا بآليف و اصراج رموان فاسجيه

QURAISH

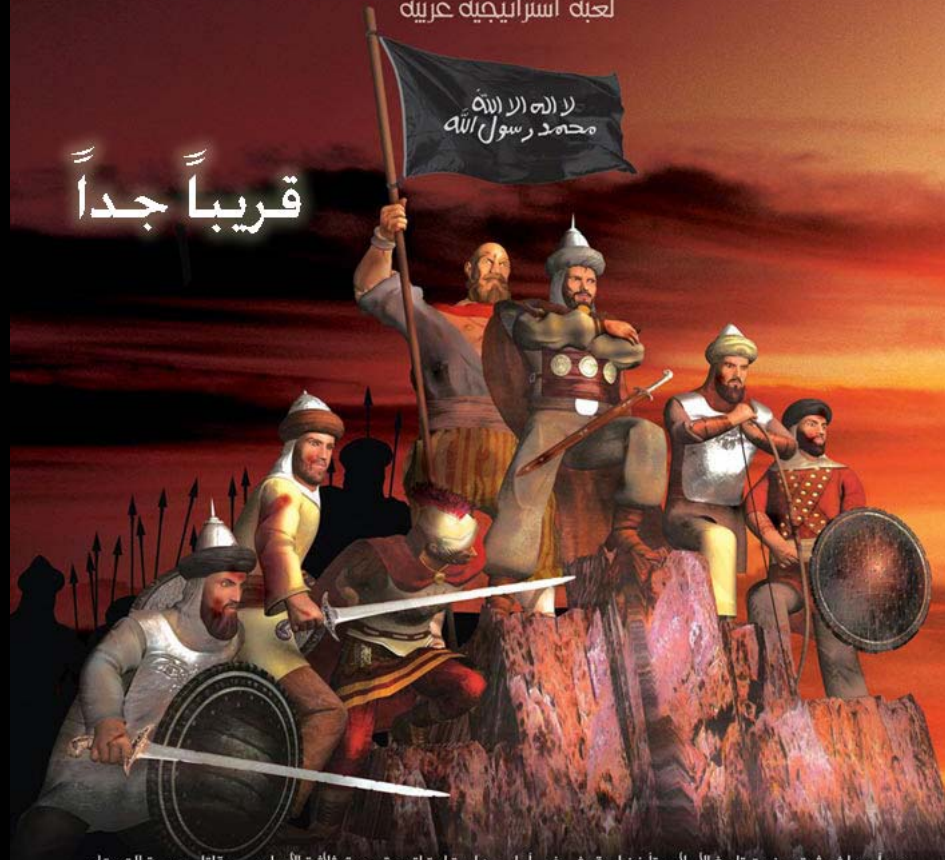
Afkar Media,
2006

PC CD-ROM

قریش

هل لديك ما يلزم لتصنع التاريخ
لعبة استراتيجية عربية

قريباً جداً



غير أحداث مثيرة صنعت تاريخ الاسلام . تأخذك قریش في اول مغامرة استراتيجية عربية ثلاثية الابعاد قاتل بممية المعقاع
وعبقرية خالمة وحكمة الأشعري . بينما تجتمع الفتن الداخلية والأطماع الخارجية بشراسة لا يفاك عن نشر رسالتك .

فهل تملك ما يلزم لتقوم الأمة وتصنع التاريخ ؟

www.fkr.com

www.afkarmedia.com

لعبة قریش اسم تجاري مملوك لدار الفكر ويصطفي بصلاحيه فوالين تنظيم الملكية الفكرية في العالم
تم تطوير هذا المنتج في مشتركة شركه افكار ميديا / تأليف وإخراج رضوان فاسوييه
التوزيع مول العالم : دار الفكر - دمشق / جميع الحقوق محفوظة ٢٠٠٥

PC
CD
ROM

تنبيهات
13+

SPECIAL FORCE

olution, 2003



SPECIAL FORCE

VER: 1.2

NEW VERSION



القوة الخاصة

إصدار: 1.2

IMPORTANT NOTICE



SPECIAL FORCE

olution, 2003

THE GAME “SPECIAL FORCE” IS BASED ON REALITY, MEANING THAT THE GAME IS BASED ON EVENTS THAT TOOK PLACE IN A LAND CALLED LEBANON.

LEBANON WAS INVADED BY “ISRAEL” IN 1978 & 1982 ,AND WAS FORCED TO WITHDRAW AND DID WITHDRAW IN THE YEAR 2000.

AFTER THAT WE DECIDED TO PRODUCE A GAME THAT WILL BE EDUCATIONAL FOR OUR FUTURE GENERATIONS AND FOR ALL FREEDOM LOVERS OF THIS WORLD OF OURS.

THE MILITARY POSTS THAT ARE ATTACKED IN THE GAME BY THE PLAYER ARE THE EXACT REPLICAS OF THE POSTS USED BY THE “ISRAELIS” DURING THEIR BRUTAL OCCUPATION. IN THE GAME THE PLAYER HAS TO ATTACK THE MILITARY POST AND LIBERATE IT AS DID THE LEBANESE ACTUALLY DID. THE PLAYER ATTACKS MILITARY PERSONAL AND NOT CIVILIANS, TH ATTACK ALSO TAKES PLACE ON LEBANESE SOIL.

UNDER THE GENEVA CONVENTION, IT IS THE LEGAL RIGHT FOR ANY PEOPLE TO LIBERATE THEIR LAND FROM ANY FOREIGN OCCUPATION, AS DID THE FRENCH DURING THE NAZI OCCUPATION OF FRANCE.

IN THE GAME YOU WILL ALSO FIND PICTURES OF ALL THE MARTYRS THAT DIED DURING THEIR STRUGGLE TO LIBERATE THEIR LAND SO THAT OUR CHILDREN MAY LIVE IN FREEDOM.

WE SALUTE OUR MARTYRS.

SPECIAL FORCE

Solution, 2003



In the Name of Allah, Most Gracious, Most Merciful

One time I was walking in Beirut, the capital that “defeated the greatest army of the world”. I stopped by one of the computer game shops dispersed widely in Beirut and most Arab cities. I saw the children playing the game of the invincible American hero, who’s never out of ammunition and continually wins. I asked one of the children, do you like the game? He replied yes, but I wish I were playing as an Arab Moslem fighting the Jews as the Islamic Resistance did in Lebanon! After that, he left to the alleys of Beirut roaming with heroes of the Islamic Resistance

This is where the necessity emerged for a prompt action of designing the basic construction for the world of the games that match with reality and illustrate battles executed by young men who never played an imaginary game; rather they fought real battles that humiliated the Zionist enemy, giving it a lesson in combat to tell him:

This is how a battle should be



SPRING BREAK FALLUJAH, Kuma/War, 2004



BATTLE IN SADR CITY, Kuma/War, 2005



ASSAULT ON IRAN, Kuma/War, 2005



DELTA FORCE, Novalogic, 2003



DELTA FORCE, Novalogic, 2003



AMERICA'S  ARMYSM

ARE U READY?

TEAMPLAY - FAIRPLAY - TACTICS

AMERICA'S ARMY, U. S. Army, 2003



AMERICA'S ARMY – Rise of The Soldier , U. S. Army, 2005



HITMAN 2, Eidos/IO Interactive, 2002



PEACEMAKER, ETC Carnegie Mellon University, 2006



PEACEMAKER, ETC Carnegie Mellon University, 2006



PEACEMAKER, ETC Carnegie Mellon University, 2006